

数字媒体技术专业辅修学士学位2023级本科指导性教学计划进程表

课程编码	课程名称	考试	学分	学时分配				各学期计划学分																开课单位
				总学时	讲课	实验	实践	1	I	2	II	3	III	4	IV	5	V	6	VI	7	VII	8		
								19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	16周		
0007743	计算机系统平台		3	48	48					3													计算机学院	
0010083	动画基础	考查	2	32	20	12						2											计算机学院	
0010141	三维美术设计基础	考查	3	48	16	32						3											计算机学院	
0010746	游戏设计概论（双语）	考试	2	32	26	6								2									计算机学院	
0007755	计算机图形学	考查	2	32	24	8								2									计算机学院	
学科基础必修课（辅）		小计	12	192	134	58				3		5		4										
0010137	游戏开发技术基础	考查	3	48	20	28								3									计算机学院	
0010660	移动应用开发	考查	2	32	16	16										2							计算机学院	
0001640	数字图像处理	考查	2	32	20	12								2									计算机学院	
0008173	虚拟现实技术	考查	2	32	16	16										2							计算机学院	
专业必修课（辅）		小计	9	144	72	72	0							5		4								
0010150	游戏开发实践	考查	3	90			90											3					计算机学院	
0010125	移动应用开发设计与实践	考查	3	90			90									3							计算机学院	
0008177	虚拟现实技术课设	考查	2	60			60									2							计算机学院	
0006456	毕业设计(论文)	考查	8	480			480														8		计算机学院	
实践环节（辅）		小计	16	660			660									5	3				8			
总计			37	996	206	130	660					3		5		9		9	3			8		
先修课程			修读过《面向对象程序设计（C++）》且成绩合格													上课方式		随班						

主管院长签字：

主管校长签字：

年 月 日

年 月 日